

## Atelier de d'introduction au développement GNOME

Nous organisons une journée d'introduction aux outils de développement de logiciels libre, principalement pour le desktop GNOME. Cette journée se déroulera le **samedi 1er décembre** de **10h à 18h** sur le campus de la Plaine de l'ULB, local Ofxxx. L'événement est entièrement gratuit et ouvert à tous, une connaissance de la programmation C ainsi que de l'environnement GNOME est vivement conseillée.

L'atelier se consacrera à un cas pratique, Empathy [1], application choisie parce qu'elle a des bugs de difficultés variables, parce que son développeur principal sera présent (Xavier Claessens), parce qu'elle utilise Telepathy que connaît très bien aussi Guillaume Desmottes (qui sera également présent), parce qu'elle est proposée pour inclusion dans GNOME 2.22, parce qu'elle est assez abordable, etc.

Il n'y aura pas de matériel informatique sur place, les participant(e)s doivent venir avec leur matériel. Apporter son ordinateur portable tournant sous Ubuntu Gutsy ou Debian (distributions utilisées par les organisateurs) est le mieux. Webcams et micros sont les bienvenus ainsi que des multiprises (c'est toujours trop bête d'en manquer).

Afin de faciliter l'organisation, il est **vivement** recommandé de s'inscrire [2]. Pour plus d'informations visitez la page de l'atelier sur le wiki du BxLug [3].

Programme de la journée :

1. Introduction aux outils GNOME: Bugzilla, Subversion, JHBuild, Glade.
2. Présentation rapide de Telepathy et Empathy.
3. Autant de fois que possible :
  - ✓ Sélection d'un bug dans Bugzilla
  - ✓ Correction du bug

[1] <http://live.gnome.org/Empathy>

[2] <http://wiki.bxlug.be/AtelierIntroductionDeveloppementGNOME/Inscription>

[3] <http://wiki.bxlug.be/AtelierIntroductionDeveloppementGNOME>

